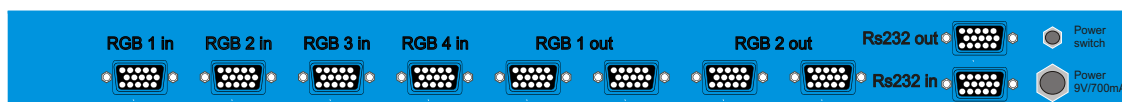


AKTYWNY SWITCHER MATRYCOWY SYGNAŁÓW RGB



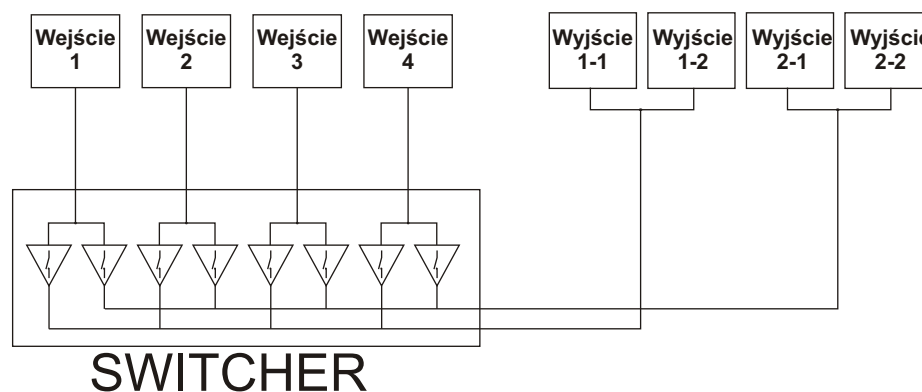
OPIS FUNKCJONALNY

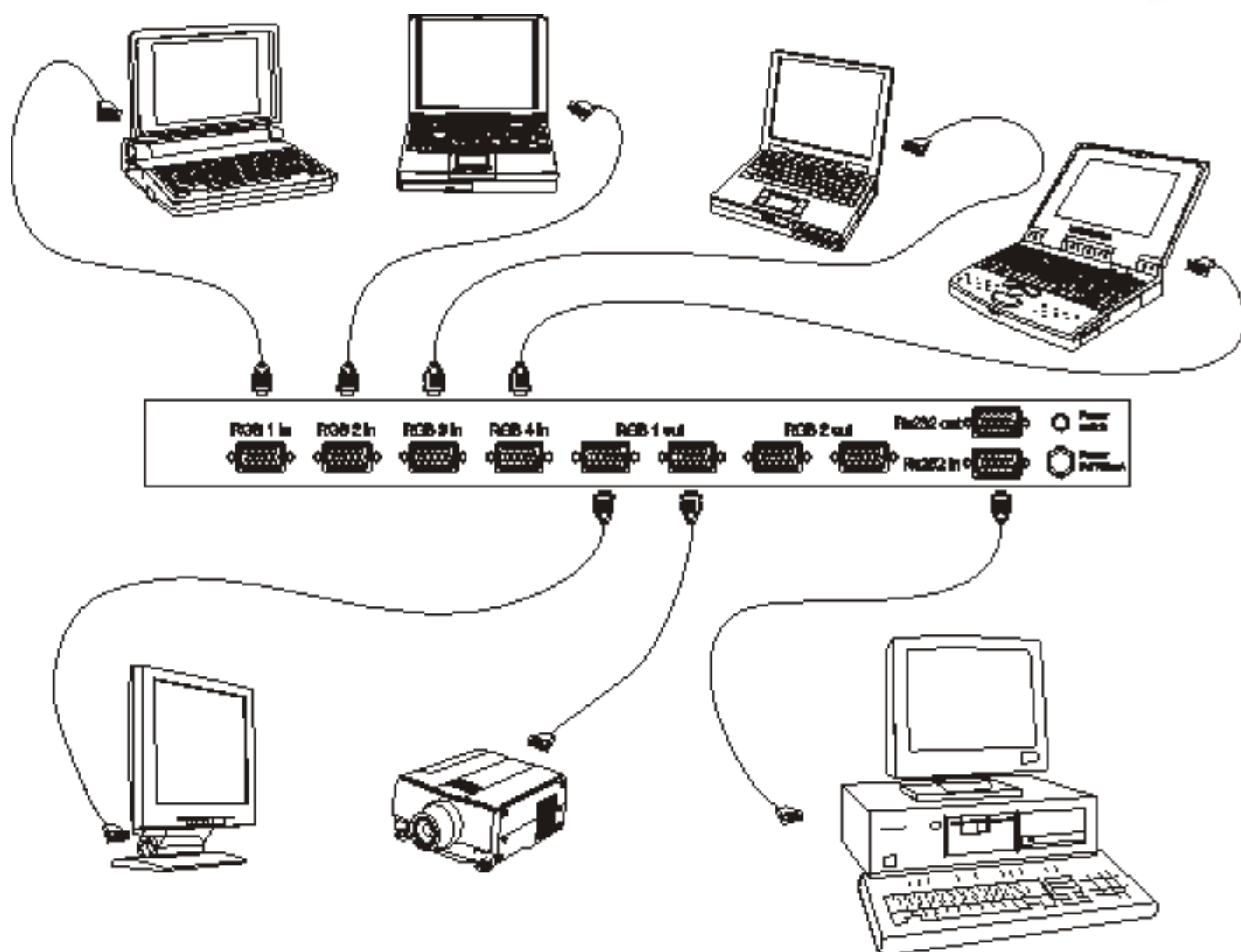
Aktywny switcher matrycowy JS-RGBM jest zbudowany w oparciu o układy scalone najnowszej generacji, uznanych na świecie takich producentów jak :Maxim i Atmel.

Umożliwia on podłączenie czterech niezależnych urządzeń wysyłających sygnał RGB (w standardzie VGA, SVGA, XGA, SXGA np. komputer lub wizualizator) oraz przełączanie tych sygnałów na dwa niezależne wyjścia. Każde z dwóch wyjść jest dodatkowo rozdzielone co umożliwia podłączenie dwóch urządzeń, z których jedno może być wykorzystane do wyświetlania obrazu a drugie do jego podglądu. Przykładem tego jest podłączenie projektora służącego do przekazania obrazu na ekran i monitora służącego do podglądu tego samego obrazu w przypadku gdy osoba obsługująca nie ma możliwości bezpośredniego patrzenia na ekran projekcyjny.

Korzystanie ze switchera jest przydatne szczególnie, gdy urządzenie odtwarzające (np. projektor) posiada tylko jedno wejście RGB, a chcemy korzystać z kilku źródeł wejściowych np. komputera stacjonarnego, dwóch laptopów i wizualizera. Podłączając na stałe do wejść switchera urządzenia, z których zamierzamy korzystać, a do jego wyjścia projektor, unikamy kłopotliwego i prowadzącego często do uszkodzeń przełączania kabli. Wybór źródła (lub jego wyłączenie) z którego obraz ma być aktualnie wyświetlany następuje przez naciśnięcie odpowiedniego przycisku na płycie czołowej switchera. Istnieje możliwość sterowania przełączaniem wejść/wyjść switchera za pomocą komputera (opcjonalne oprogramowanie) poprzez zastosowanie standardowego łącze RS 232, lub wykorzystania Systemu Sterowania produkowany również przez firmę UNICO

Schemat blokowy





Model	JS-RGBM
wejścia	RGB 4x Dsub 15 pin
oporność	75 ohm
czułość	1V/V
częstotliwość	250 MHz
wyjścia	RGB 2x2 D-sub 15 pin
oporność	75 ohm
czułość	1V/V
częstotliwość	250 MHz
czas przełączania	30 ns
temperatura pracy	5 st. C - 45 st. C
zasilanie	9 V DC/700 mA
RS 232	wej/wyj D-sub 9 pin
wymiary *	445 x 150 x 40 mm